Scritto da Eva Forte
Mercoledì 21 Novembre 2018 12:20

Un elefante adulto che accompagna e guida il proprio cucciolo: è questa l’immagine che identifica **Quid+** (**www.quid-plus.com**), la **prima linea editoriale** composta da **gioco** e **libro guida** dedicata al tempo di qualità di genitori e figli. La collana, a marchio **Gribaudo** , è dedicata ai bambini in **età prescolare** , fino ai **6 anni** , e ha appena debuttato in libreria. Questa linea, unica nel suo genere, offre un valido supporto a tutti gli **adulti** che vogliono trasformare ogni occasione di apprendimento con i propri figli in **tempo di qualità** .

Non **semplici giochi** , ma strumenti per stimolare in profondità l’intelligenza e l’interiorità del bambino e accompagnarlo attraverso le tappe fondamentali del percorso di crescita.

Oltre le classiche teorie pedagogiche

Cosa contribuisce maggiormente allo sviluppo intellettivo del bambino?

Da dove nasce la capacità di stabilire relazioni profonde, durature e importanti?

Ma soprattutto*, qual è l’approccio educativo più efficace?*

QUID+ ha attinto alle più innovative teorie pedagogiche dedicate all’età prescolare” per dare

vita ad un **approccio didattico** che sviluppa **due grandi macro aree:** quella **cognitivo gnoseologica**
che approfondisce il modo in cui il bambino raccoglie, elabora, usa e memorizza le informazioni per “
costruire la propria idea di realtà
”, e quella
p
sico-socio comportamentale
, che sposta il focus sulla
percezione che il bambino ha di se stesso, del suo mondo interiore, delle altre persone e delle relazioni tra esse.

Il tempo di qualità per l’apprendimento

QUID+ è un viaggio didattico fatto non solo di nozioni e crescita, ma di emozioni condivise e divertimento. QUID+ si pone l’obiettivo di fornire a genitori ed educatori una maggior **consapev olezza** dell
e capacità di apprendimento del bambino e dei mezzi per aiutarlo a esprimere al meglio le sue risorse attraverso il gioco e il divertimento, con
spontaneità
e
naturalezza
e grazie a una
relazione intima
e
profonda
con l’adulto.

“*È fondamentale comprendere che le abilità cognitive e quelle psicologiche agiscono sempre insieme e che è la combinazione equilibrata di questi due grandi fattori a determinare il reale benessere presente e futuro dei nostri bambini e la loro capacità di affrontare positivamente il mondo”,* spiega **Nicola Tomba**, **Dottore in Scienze e Tecniche di Psicologia Cognitiva** e partner scientifico del progetto QUID+.

Le 7 aree di competenza

Conoscenza ed **emozione** si mescolano, interagiscono e si rafforzano a vicenda. Ecco perché nel progetto QUID+ le due macro-aree vengono stimolate profondamente attraverso giochi e attività declinati su **7 aree di competenza**:

ü **IO E GLI ALTRI: emozioni e socialità** (intelligenza emotiva, affettività, consapevolezza di sé e dell’altro, regole sociali e di comportamento)

ü **SPERIMENTO: abilità fisico-pratiche** (coordinazione occhio-mano, uso degli strumenti musicali, sensorialità, manualità, scrittura)

ü **CREO: espressione creativa** (disegno, arte, musica, teatro)

ü **CONOSCO: conoscenza del mondo** (natura e ambiente, scienza, corpo umano, storia dell’uomo, geografia)

ü **MI ORIENTO: orientamento spazio-temporale** (sequenze di eventi, relazioni causa-effetto, tempo spazio, orientamento assoluto e relativo)

ü **PARLO: linguaggio** (comunicazione orale, lessico, lettura, lingue straniere, comunicazione scritta)

ü **CONTO: abilità logico-matematiche** (quantità, confronti, operazioni, numeri, forme, problem solving, informatica)

Tre kit didattici a tema

A inaugurare la collana Quid+ sono tre kit didattici **per bambini dai 2 ai 6 anni** composti da un **gioco a tema**
e da un
libro guida
per i genitori. I set “
L’inventafiabe”,
“
Le sfumature delle emozioni
” e “
Scopriamo il mondo
”, sono i primi dell'innovativo progetto di
edutainment
edito da Gribaudo e potranno essere acquistati anche online, su
Amazon,
Ibs
e sul sito
de
La Feltrinelli.

L'inventafiabe

Raccontare e raccontarsi: dai mondi fantastici al mondo interiore

Il pratico kit de “L’inventafiabe” permette di visualizzare in maniera chiara le componenti principali di cui deve essere composto un racconto, inventato o reale. Ogni tessera dei **puzzle** contenuti all’interno del kit, infatti, riporta uno degli elementi chiave della narrazione: *protagonista, il luogo o il momento in cui si svolge l’evento, le azioni che i personaggi compiono ecc.*

Ciascuna tessera rappresenta un **tassello della storia che si accosta agli altri** nel giusto ordine, ma con
combinazioni sempre nuove
:
4 puzzle giganti
e un
libro guida per genitori
permettono di raccontare migliaia di fiabe per allenare la capacità di narrazione e di immaginazione. Un esercizio ludico che si ispira alle rielaborazioni che
Gianni Rodari
fa dello schema sulle fiabe di Propp nel suo volume
Grammatica della fantasia
.

*“Attraverso l’inventafiabe è possibile allenare alcune caratteristiche fondamentali per la maturazione psicologica dei bambini, come la capacità di narrare un fatto in modo coerente, come una corretta successione di cause ed effetti e con dovizia di particolari. T*utto questo è correlato positivamente, anche in età adulta,
con maggior benessere psicologico e comportamentale”,
prosegue il Dottor Tomba.

Le sfumature delle emozioni

Un gioco di intelligenza emotiva

Le emozioni costituiscono la parte energetica della nostra mente. È grazie a loro che si attivano funzioni importantissime come l’attenzione, la memoria e il ragionamento e che la struttura del nostro cervello si modifica e matura. Imparare a conoscere e comprendere il proprio mondo interiore e le emozioni proprie e altrui è una condizione essenziale per il benessere psicologico e relazionale di ogni individuo.

Questo percorso di crescita strutturato in **7 giochi** aiuta a sviluppare l’**intelligenza emotiva** del bambino.

Grazie alle **carte illustrate** con tanti personaggi divertenti, il piccolo sarà in grado di riconoscere ben **48 emozioni** diverse e di abbinarle alle **situazioni** della sua vita di tutti i giorni, comprendendo i motivi dei propri **comportamenti** e di quelli altrui. E tutto questo con grande divertimento!

“Giocando con le carte-emozione, che permettono di dare ad ogni stato d’animo un nome e una definizione approfondita e usando le carte-situazione che aiutano a prendere coscienza delle ragioni e degli eventi in cui possono scaturire, il bambino è accompagnato ad una migliore lettura della realtà. Questo è il tassello fondamentale per generare un buon equilibrio comportamentale. Capricci, litigi, violenza, aggressività, nel bambino e nell’adulto, sono infatti motivati spesso dalla scarsa capacità di comprendere gli eventi e le emozioni, i bisogni e i desideri propri e altrui. Sviluppare un ricco vocabolario emotivo è fondamentale per la salute mentale dei nostri figli!”, aggiunge l’esperto.

Scopriamo il mondo

Geografia in gioco

Conoscere le capitali, le bandiere e la posizione dei principali Paesi del mondo non è mai stato così semplice!

Grazie all’utilizzo delle **carte da gioco flash card** e al fantastico **mappamondo gonfiabile**, il bambino incrementerà il suo spirito di osservazione e la sua capacità di associazione, attraverso un gioco appassionante e divertente.

Il pratico libro guida per adulti fornisce inoltre una panoramica sulle diverse attività che si possono svolgere con questo kit in base all’età e allo sviluppo del bambino e una chiara spiegazione delle principali metodologie educative messe in atto. **2 mazzi da 16 carte ciascuno** e **un mappamondo gonfiabile di 40 centimetri di diametro** possono essere utilizzati in molteplici giochi che **il libro guida** propone ai genitori per far memorizzare in modo divertente al bambino le bandiere, le capitali, la

forma e la posizione dei principali Paesi del mondo. Ecco un esempio pratico:
www.giocando-imparo.it/video/

“Con Scopriamo il Mondo aiutiamo i nostri bambini ad acquisire in modo veloce e divertente, ma anche profondo e accurato, una prima importantissima serie di nozioni di base, da cui partire per crearsi la loro comprensione globale della realtà. Sarà poi facile accorgersi come, da una frase alla tv, da un’immagine su un libro o dalle chiacchiere di un adulto, i nostri bambini captano quotidianamente migliaia di informazioni. Fornendo loro alcune nozioni di base riescono ad espandere enormemente e in maniera completamente autonoma la comprensione di ciò che li circonda”, conclude Tomba.

www.giocando-imparo.it/video/