

Scritto da Maria Ida Longo
Martedì 09 Febbraio 2010 13:20



Chi di noi non ha mai giocato con i **mattoncini Lego**? Da piccolo con gli amici o da grande con i nostri figli e nipoti, ognuno di noi ha sperimentato la magia di costruire qualcosa con il mattoncino più famoso al mondo.

I **Lego** nascono in Danimarca nel 1932 quando Ole Kirk Christiansen fonda una piccola fabbrica che produce giocattoli in legno e che chiama Lego, dalla combinazione di due parole danesi "LEg GOdt", che significano *giocare bene*. Al passo con i tempi, ecco il lancio di **Lego Universe**, il primo MMOG (massively multiplayer on-line game) per ragazzi basato appunto sul sistema [Lego](#)



I Lego non sono un semplice giocattolo ma un vero e proprio sistema di gioco, che aiuta a sviluppare la fantasia e la creatività dei bambini.

Lego Universe è stato sviluppato dal gruppo LEGO e NetDevil e sarà lanciato durante la seconda metà del 2010 in Germania, Austria, Svizzera, UK e Nord America, mentre in Italia arriverà nei mesi successivi.

Destinato ai ragazzi dagli otto anni in su, il famoso mattoncino offrirà un'unica esperienza di **gioco on-line**, con l'intento di sviluppare la creatività in uno spazio virtuale.

Questo nuovo gioco invita i ragazzi ad esplorare un fantasioso mondo on-line, partecipando a battaglie e facendo amicizia con altri appassionati di Lego, proponendo una serie di livelli di difficoltà stuzzicanti e divertenti. Il tutto è prodotto con l'aiuto di alcuni fan Lego adulti, LUP (LEGO Universe Partners), che sta lavorando insieme al team Lego per creare contenuti per questo spazio virtuale pieno di avventure, sfide e fantasia.

Essendo un gioco virtuale, principalmente destinato ai bambini, la sicurezza è la prima priorità per il gruppo Lego che sta esplorando molte soluzioni per garantirla anche on-line.

Il gioco è già disponibile sul web nella versione demo.

Approfondimenti: sito web [Lego](#)