

Scritto da Tatta Bis  
Giovedì 05 Marzo 2015 14:21

---



La nuova cura per il **disturbo dell'ambliopia** è un **videogame, da un progetto di Ubisoft e Amblyotech Inc. nasce Dig Rush:** il primo  
videogioco terapeutico basato su un metodo brevettato per la  
**"correzione" a lungo termine della condizione nota come "occhio pigro".**□

La  
**"debolezza" oculare**  
viene allenata migliorando l'acutezza visiva, evitando rimedi tradizionali come l'  
**apposizione di una benda,**  
che offre un sollievo limitato oltre a un disagio sociale.

Il nuovo videogioco **agisce a livello binoculare:** addestra il cervello a migliorare l'acutezza

Scritto da Tatta Bis  
Giovedì 05 Marzo 2015 14:21

---

visiva del paziente utilizzando livelli di contrasto di rosso e blu differenti, che possono essere percepiti tramite l'uso di occhiali stereoscopici.

Con questo metodo, il medico può regolare le impostazioni del gioco in base alla debolezza dell'occhio del paziente.

La terapia elettronica brevettata da Amblyotech è stata testata clinicamente ed è riuscita a migliorare notevolmente l'acutezza visiva sia di bambini che di adulti, senza usare la benda.

Utilizzando alcune innovazioni brevettate inizialmente dai dottori Robert Hess, Benjamin Thompson, Behzad Mansouri, Jeremy Cooperstock, Long To e Jeff Blum alla McGill University, e successivamente concesse in licenza alla Amblyotech, Ubisoft sta utilizzando un'esperienza di gioco per creare un metodo d'intrattenimento che possa migliorare il coinvolgimento e l'esperienza dei pazienti durante le terapie per la cura dell'ambliopia.

Grazie all'accordo con Ubisoft, il videogioco fornisce ai medici un quadro preciso e completo della cura, per aiutarli a monitorare i progressi dei pazienti attraverso la terapia, come ha dichiarato Joseph Koziak, CEO di Amblyotech.

Il prossimo obiettivo sarà di avere l'autorizzazione per commerciare la cura negli Stati Uniti, poi la cura potrà essere disponibile in tutto il mondo.

L'ambliopia o cosiddetto "occhio pigro" è un disturbo visivo che causa un deficit nella capacità visiva di un occhio, un occhio è più "forte" di un altro, il più delle volte a causa di un errore di rifrazione disuguale.

Le cure tradizionali includono l'uso di una benda sull'occhio normale e hanno effetti scarsi, creano inoltre problemi di natura sociale, oltre a tempi di cura più lunghi e un elevato tasso di ricaduta tra gli adolescenti e gli adulti.

Questo disturbo colpisce fino al 3% dei bambini di tutto il mondo e se non curato con successo, può portare alla cecità in età adulta.

Lo sviluppo di Dig Rush è stata un'ottima opportunità per incrementare le conoscenze e le abilità nella creazione di titoli in grado di offrire un trattamento medico innovativo, lo ha dichiarato Mathieu Ferland, Senior Producer di Ubisoft.

## **Mamme Domani | Dig Rush, il videogioco terapeutico che cura "l'occhio pigro"**

Scritto da Tatta Bis

Giovedì 05 Marzo 2015 14:21

---

Il team di Ubisoft Montreal è stato in grado di creare un'esperienza avvincente e piacevole per tutti i pazienti in cura per l'ambliopia. La McGill University ha una storia gloriosa di innovazioni e sviluppo di prodotti in numerosi campi, in particolare nelle scienze della vita.